

# Prise en main de LibreCAD

## Exemple de construction d'un dessin vectoriel

### 1. Créer plusieurs calques : « Cotes, Repères et Trace »

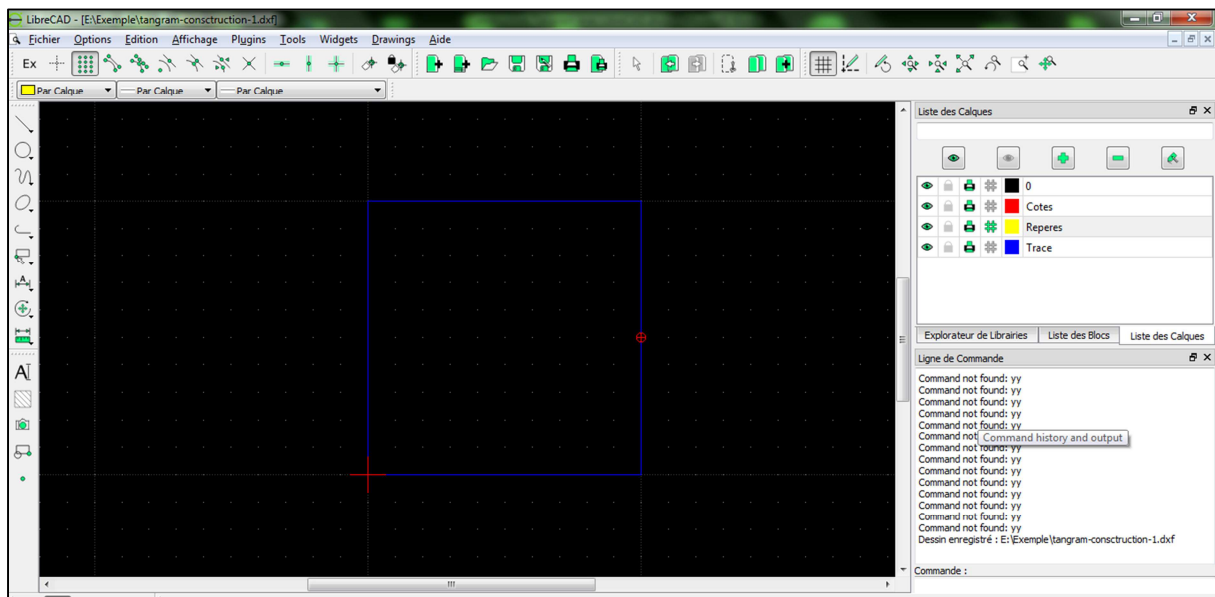
Cocher l'option « Construction Layer » pour le calque « Repères »

### 2. Dessiner un rectangle de dimensions 100 x 100

Sélectionner le calque « Trace »

Utiliser l'outil « Ligne → 2 points » ou « Ligne → Rectangle »

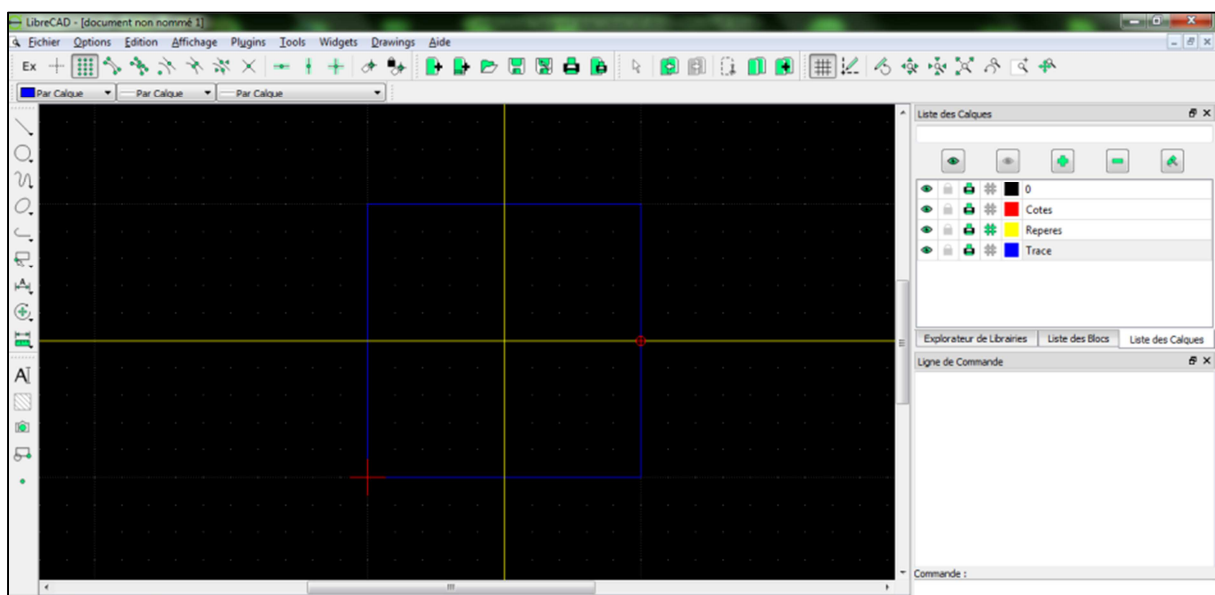
Utiliser l'outil « Modifier → Propriétés » pour changer les caractéristiques du trait



### 3. Insérer les repères

Sélectionner le calque « Repères »

Utiliser l'outil « Ligne → Perpendiculaire »

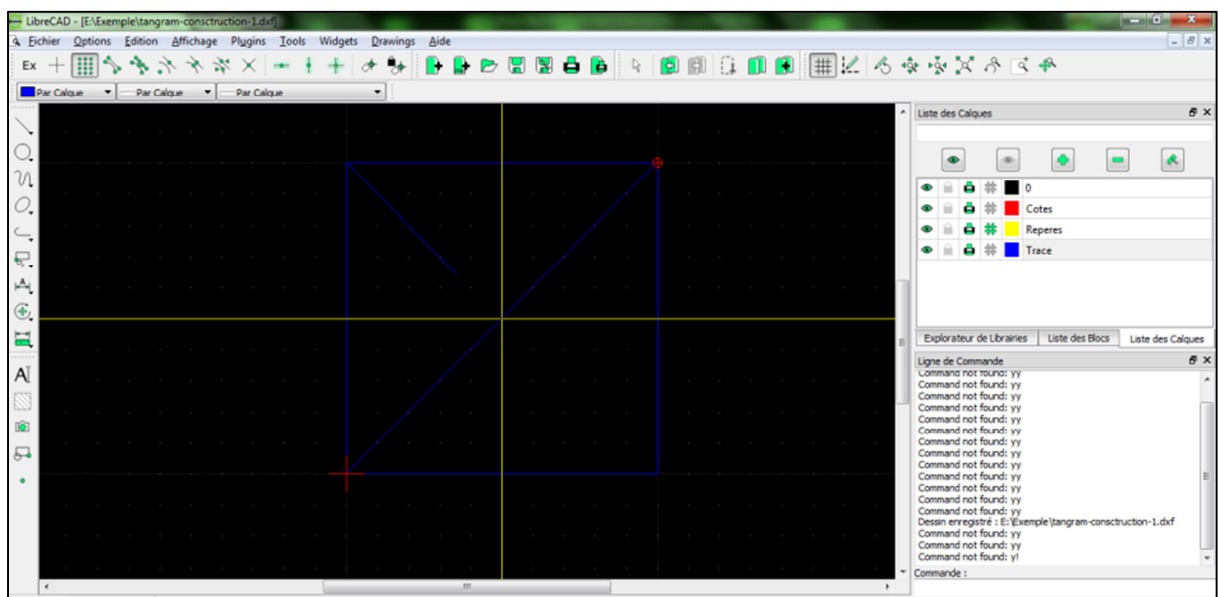
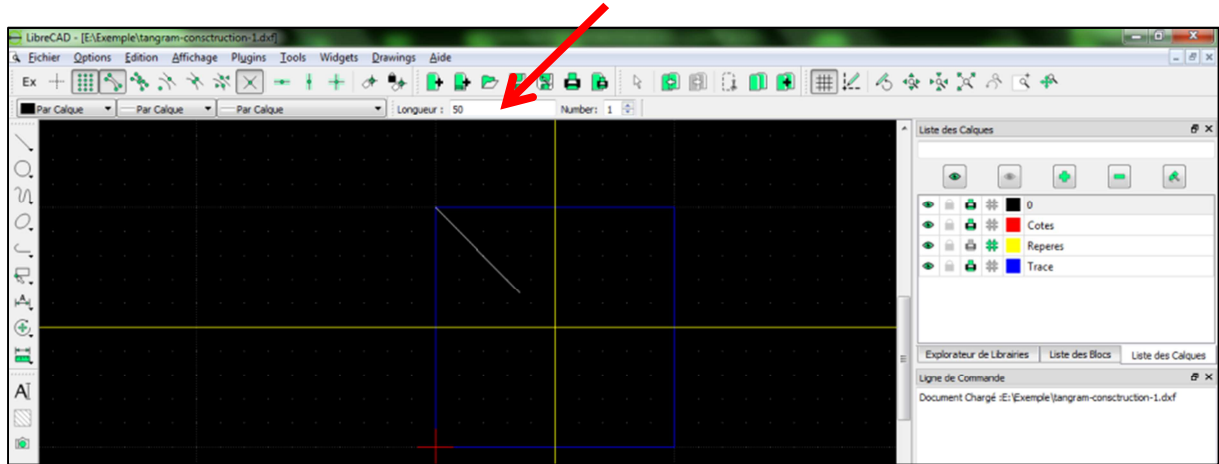


#### 4. Dessiner une bissectrice

Utiliser l'outil « Ligne → Bissectrice »

Indiquer la longueur de la bissectrice dans le champ « Longueur »

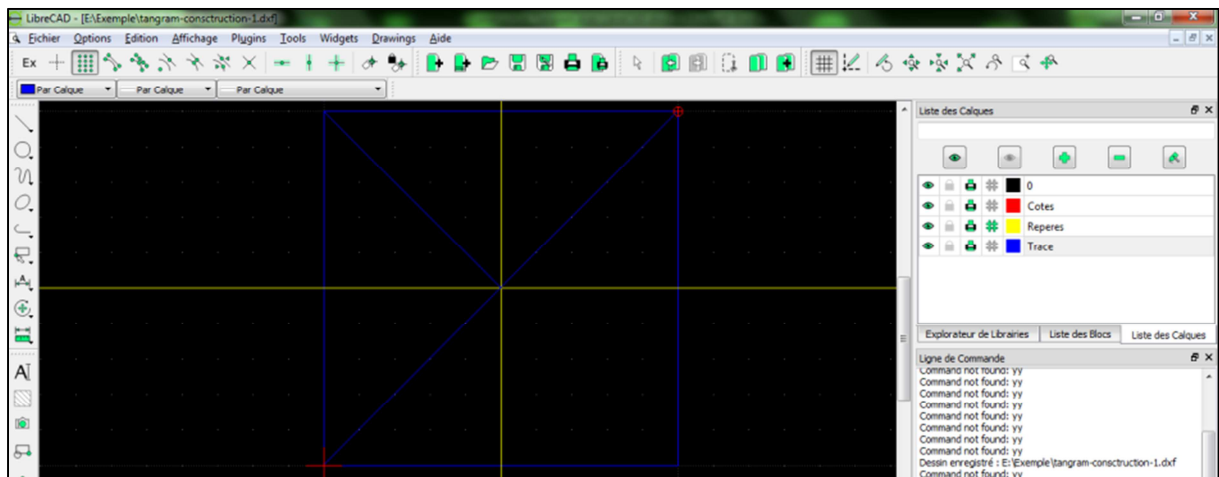
Sélectionner les 2 lignes puis apparaît la bissectrice



#### 5. Prolonger la ligne

Utiliser l'outil « Modifier → Prolonger »

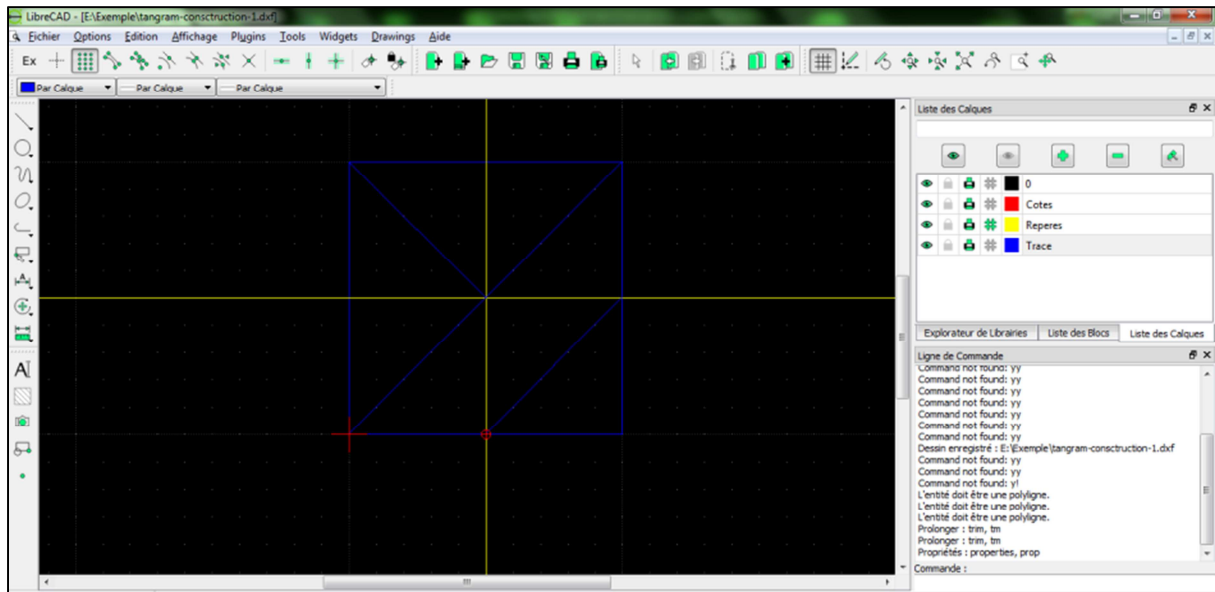
Sélectionner la ligne à atteindre puis la ligne à prolonger



## 6. Tracer une ligne

Utiliser l'outil « Ligne → 2 points »

Sélectionner les points de départ et d'arrivée à l'aide des points d'accroche

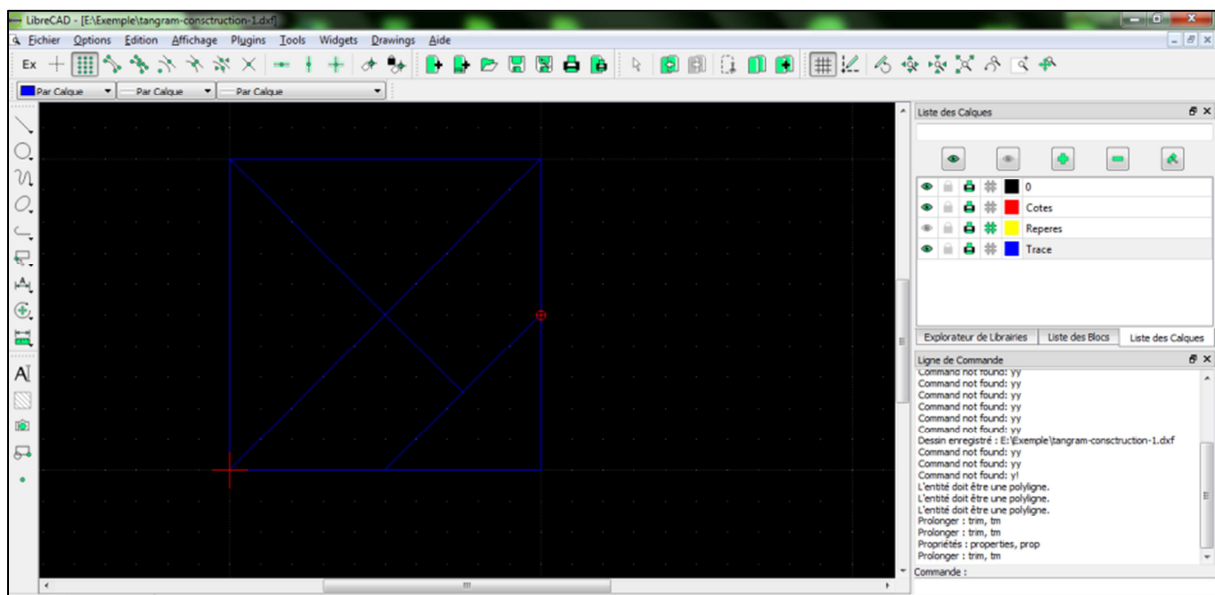


## 7. Masquer le calque « Repère »

## 8. Prolonger la bissectrice

Utiliser l'outil « Modifier → Prolonger »

Sélectionner la ligne à atteindre puis la ligne à prolonger

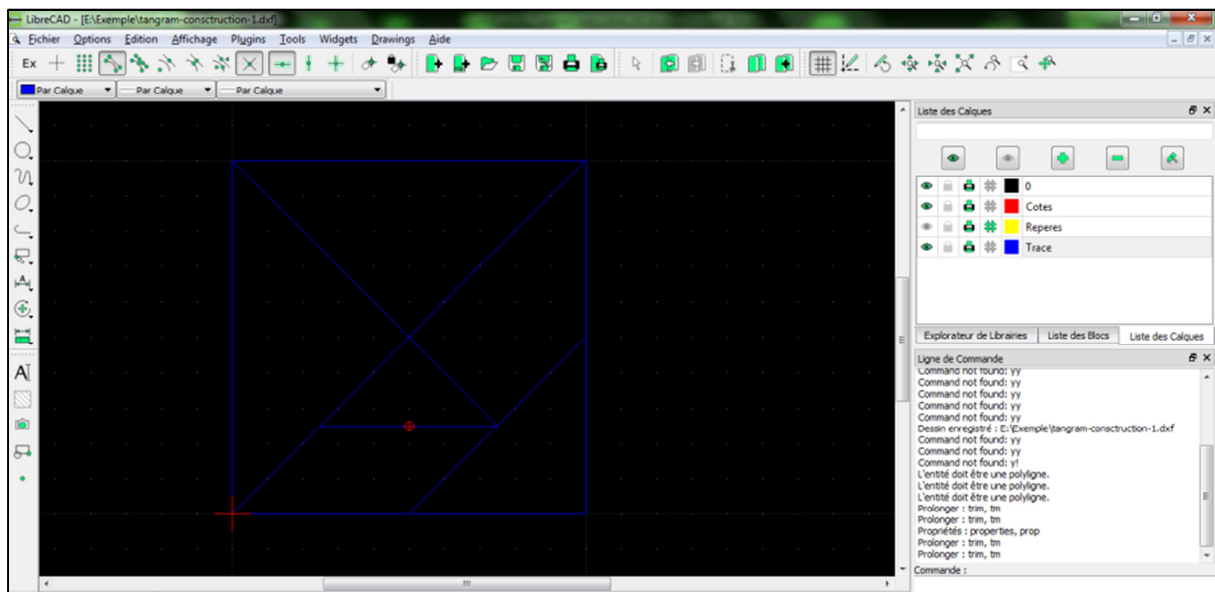


## 9. Tracer une ligne avec une contrainte horizontale

Utiliser l'outil « Ligne → 2 points »

Sélectionner l'option contrainte horizontale

Sélectionner les points de départ et d'arrivée à l'aide des points d'accroche

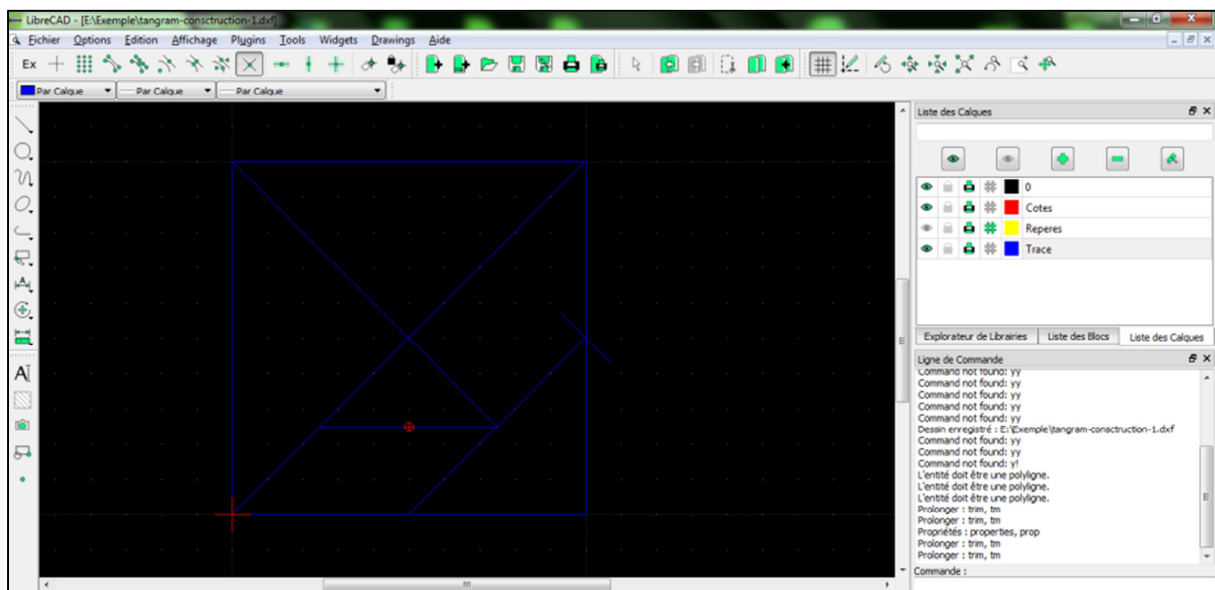


## 10. Dessiner une perpendiculaire

Utiliser l'outil « Ligne → Perpendiculaire »

Indiquer la longueur de la perpendiculaire dans le champ « Longueur »

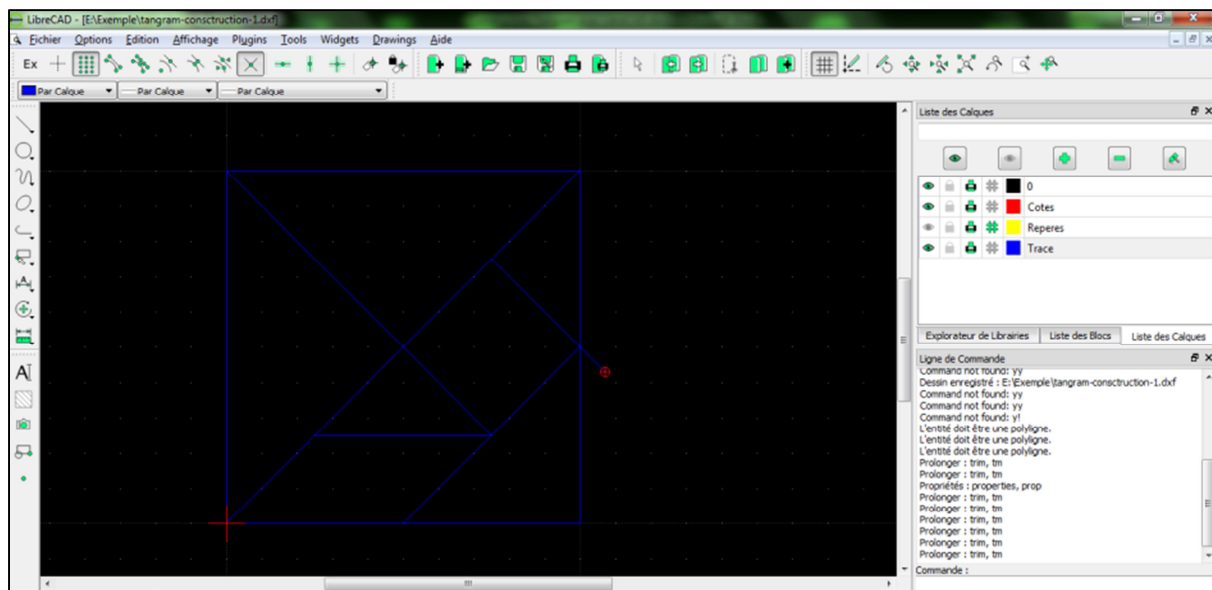
Sélectionner le point du centre de la perpendiculaire



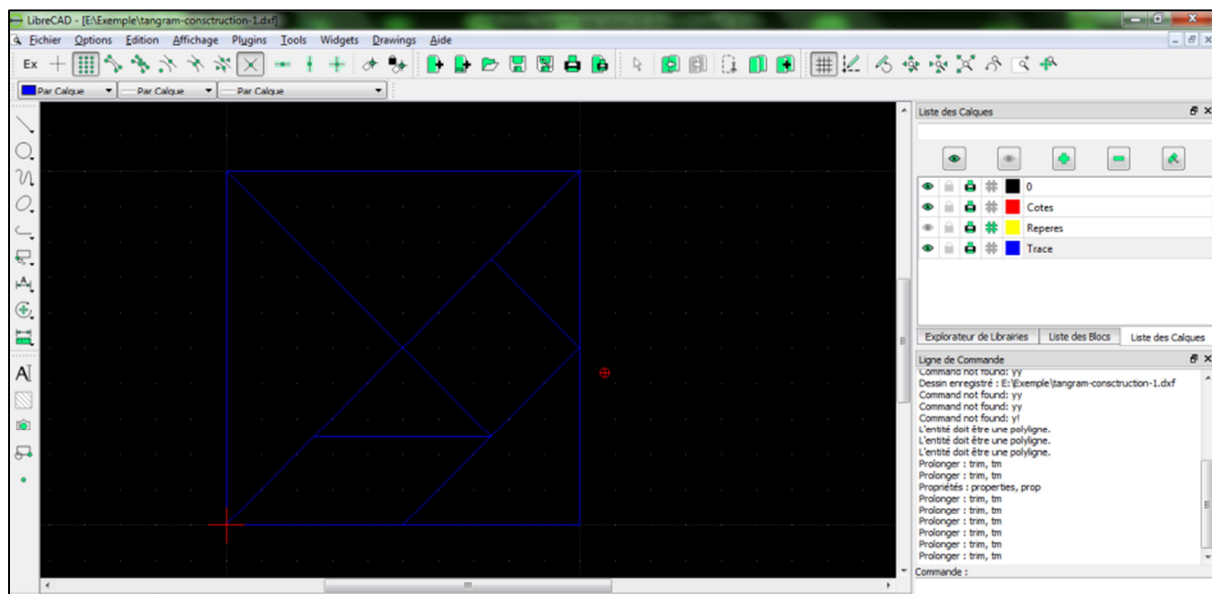
## 11. Prolonger la perpendiculaire

Utiliser l'outil « Modifier → Prolonger »

Sélectionner la ligne à atteindre puis la ligne à prolonger



## 12. Positionner la perpendiculaire sur le point d'accroche

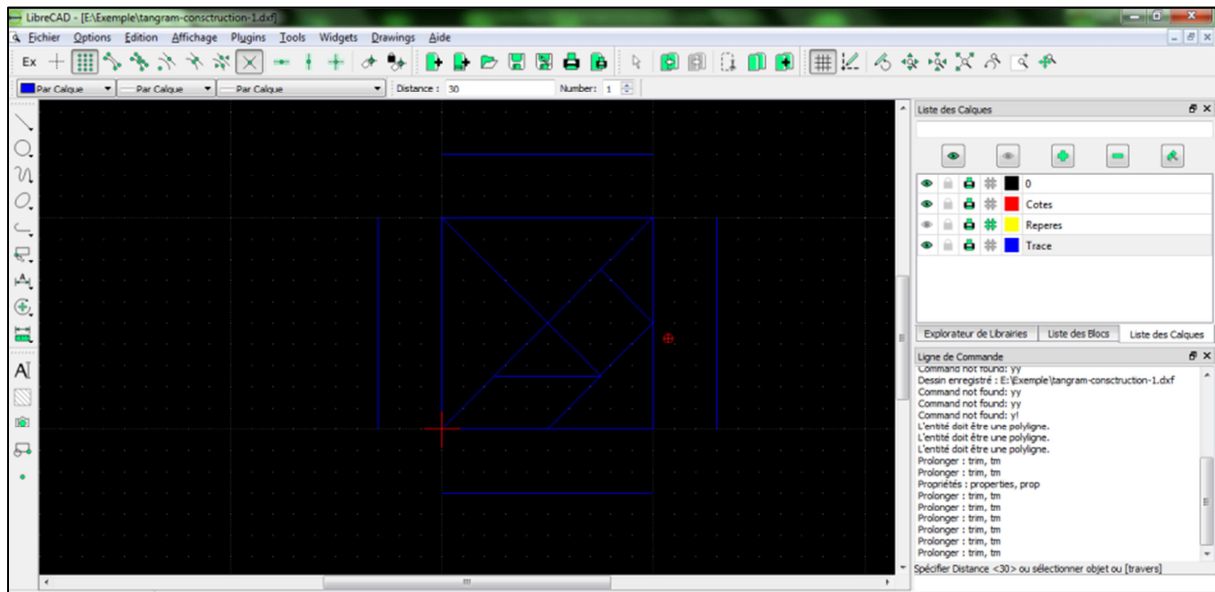


### 13. Positionner des parallèles

Utiliser l'outil « Lignes → Parallèle »

Indiquer la distance de la parallèle dans le champ « Distance » et éventuellement le nombre de répétitions

Sélectionner la ligne d'origine

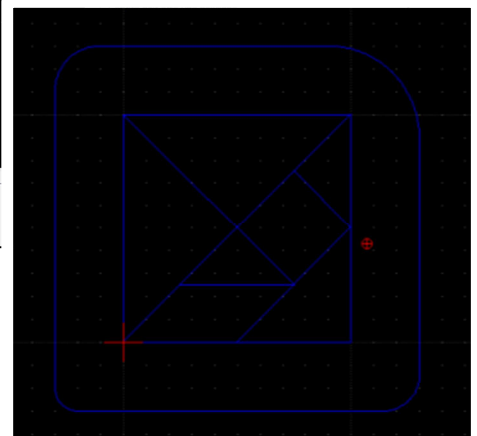
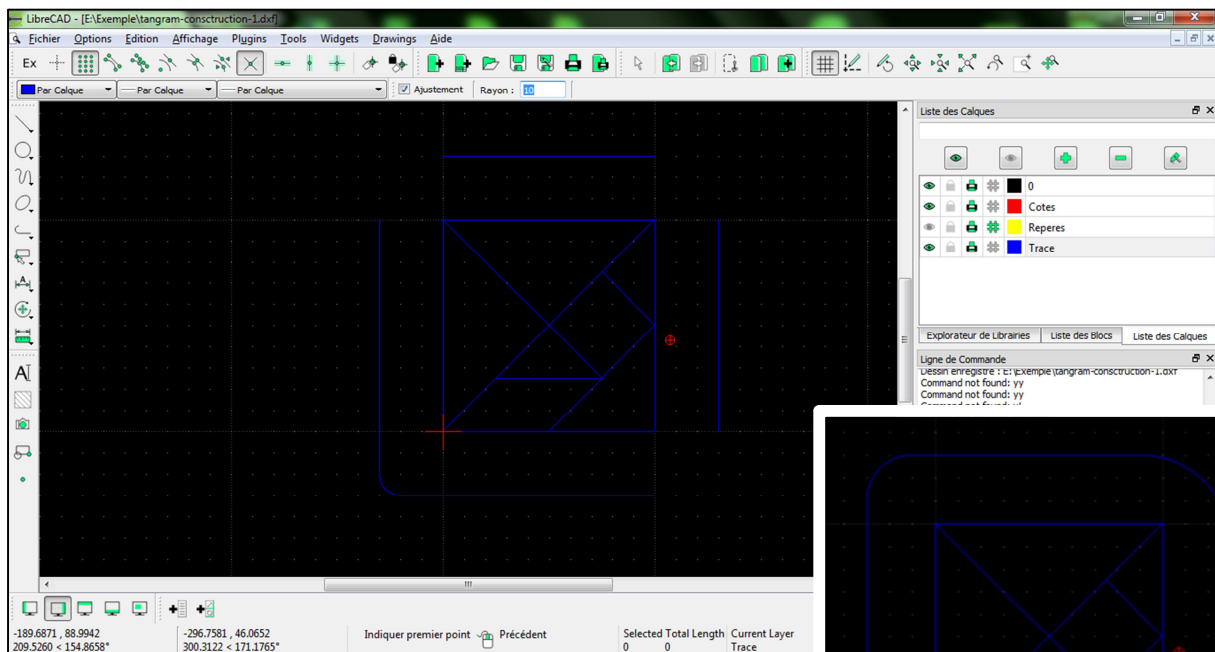


### 14. Créer les arcs de cercle

Utiliser l'outil « Modifier → Filet »

Indiquer le rayon de l'arc de cercle dans le champ « Rayon » et cocher « Ajustement »

Sélectionner les 2 traits à relier par l'arc de cercle





## 15. Créer un nouveau calque « Trace 2 »

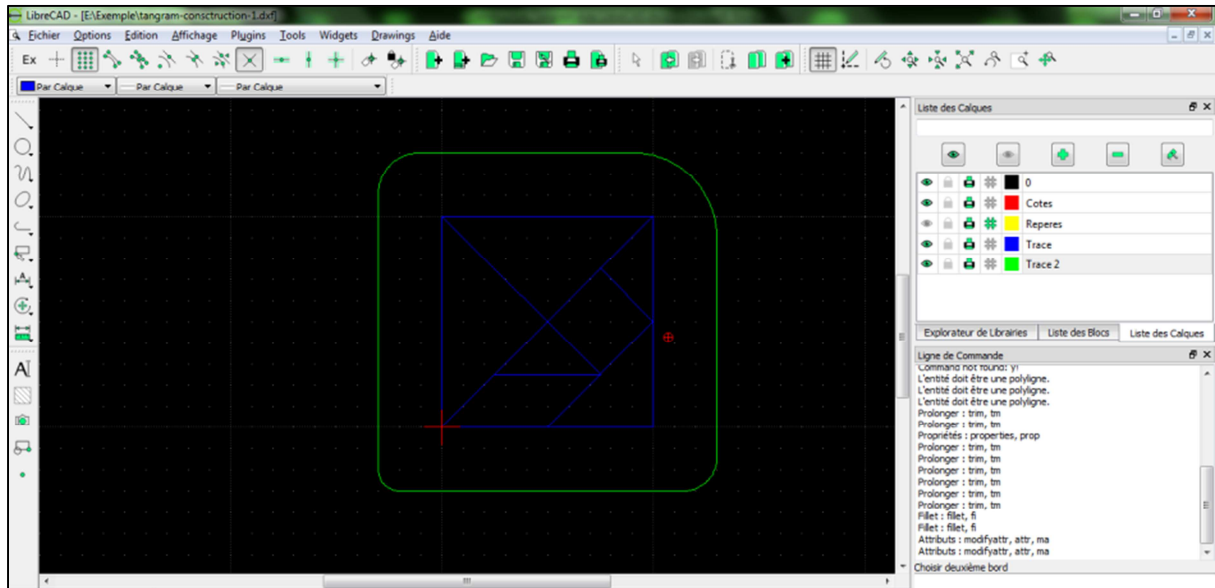
*On crée un nouveau calque qui permettra ultérieurement à un logiciel de découpe laser d'indiquer l'ordre de découpe des traits.*

## 16. Attribuer les traits extérieurs au calque « Trace 2 »

*Sélectionner les traits concernés*

Utiliser l'outil « Modifier → Attributs »

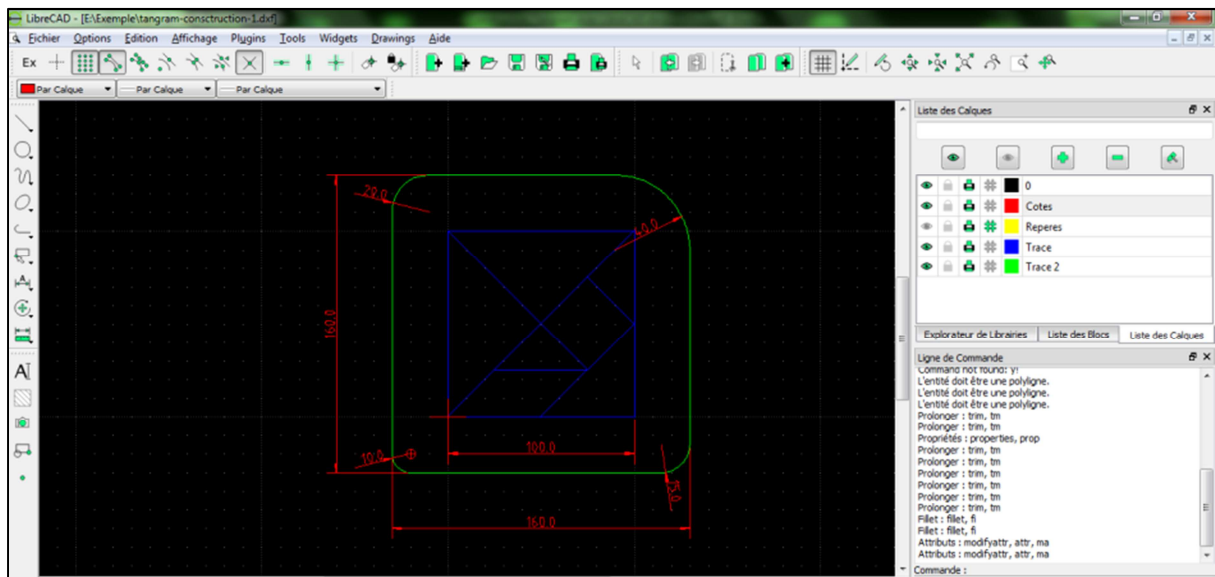
### Changer le nom du claqué dans le menu déroulant



## 17. Indiquer les différentes cotes

Sélectionner le calque « Cotes »

Utiliser l'outil « Dimension » puis l'outil adapté en fonction des traits à coter



## 18. Enregistrer le fichier au format « DXF »

## 19. Supprimer les calques cotes et repères

## 20. Enregistrer le fichier sous un autre nom au format DXF

pour l'utilisation dans un logiciel de découpe laser ou de modélisation 3D.